

Орта топта "Кафе" сюжеттік – рөлдік ойын конспектісі»)

Мақсаты: балалардың кафе қызметкерлерінің кәсібіне деген танымдық қызығушылықтарын, ойын қызметіне, ұжымдық, өнімді, шығармашылық, танымдық-зерттеушілік, ойын әрекеті арқылы әлеуметтік тәжірибені қалыптастыру.

Міндеттері: балалардың адамдардың кәсібі, олардың маңыздылығы, олардың еңбек операциялары, еңбек құралдары мен заттары туралы түсініктерін кеңейту. Кафе қызметкерлерінің еңбегін құрметтеуге тәрбиелеу.

Өз іс-әрекеттерін жалпы ойын ойына бағындыра отырып, мамандықтар туралы білім негізінде ойынды өз бетінше ұйымдастыра білуді дамыту.

Балалардың орынбасары-заттармен іс-әрекет жасай білуін бекіту.

Балалардың назарын сыпайылықты, әдептілік пен гигиена ережелерін, сыртқы көрінісінің ұқыптылығын сақтау қажеттілігіне аудару.

Тамақ өнімдері туралы білімді бекіту, кейбір тағамдарды дайындауға жаттықтыру.

Шығармашылық, қиял, дербестікті дамыту.

Ойын материалы. Алжапқыштар, қалпақтар, мәзір, жарнама, ақша, сөмкелер, әмияндар, үстелдер, орындықтар, ыдыс-аяқ, асханалық құралдар, майлықтар, кассалық аппарат, чектер, плита, үрмелі шкаф, қамырға арналған өнімдер: (ұн, су, қант, тұз, май), бутафорлық азық-түлік, тағамдар, дайын печенье. Балаларға таныс көңілді әндерді тыңдау.

Алдын ала жұмыс. Ата-аналармен кафеге бару. Дәмхана жұмысымен, аспазшылардың, даяшылардың жұмысымен танысу. Иллюстрацияларды қарастыру. "Кафе" презентациясын көру. "Кафе" Құрастыру. Тұзды қамырдан жасау. Сюжеттік-рөлдік ойындар: "қонақтарды күтеміз", "печенье печеньеісін пісіреміз", "отбасы" Дидактикалық ойындар: "жұмыс үшін кімге не қажет?", "Кім болу?" "Неден дайындалған?". Түрлі материалдан (маталар,

губкалар, шаруашылық майлықтар, тұзды қамыр және т. б.) жарнама, мәзір, өнімдер мен тағамдарды дайындау.

Ойын әрекеттері.

Промоутер:

- жарнама таратады.

Келушілер:

- жарнама алады,
- үстел таңдаңыз,
- мәзірмен танысады,
- тағамға тапсырыс беріңіз,
- тамақ ішеді,
- тапсырысты төлейді.

Даяшылар:

- мәзірді береді,
- тапсырысты қабылдайды,
- Асүйге тапсырыс береді,
- тағамды келушілерге береді,
- төлемді қабылдайды,
- кассирге ақша береді,
- үстелдерді жинайды.

Аспаздар:

- тапсырысты қабылдайды,
- тапсырыс берілген тағам дайындайды,
- дайын тағам даяшыға береді.

Кассир:

- чекті береді,
- келушілердің ақшасын даядан қабылдайды.

Әнші:

- ән айтып, би билейді.

Ойын барысы.

Тәрбиеші балалардан көшеде оларға немесе ата-аналарына жарнама бергенін, онда жазылғанын, бейнеленгенін сұрайды. Жарнама не үшін қажет екенін қызықтырады. Жарнама тарататын адамдардың мамандығы промоутер деп аталады. Промоутер болғысы келетін балалар кафенің жарнамаларын алады. Оларға барлықтарыңызды кафеге келуге шақыру ұсынылады, өзгелердің мұны істеу ниеті пайда болатындай етіп, мәтіннің үлгісін береді: "Сізге біздің кафеге баруды ұсынамыз. Сізге ең жақсы аспаздар, сыпайы даяшылар қызмет көрсетеді. Біздің мәзіріміз сізді әртүрлі тағамдармен және қол жетімді бағалармен таң қалдырады»

Балалар кафенің атауын ойлап табады, даяшылардың, аспазшылардың, келушілердің, кассирдің, әншінің рөлін бөледі (тәрбиеші өзіне кафе әкімшісі рөлін алады). Ойын әрекеттерін анықтайды. Ойын жағдайын жасайды: үстелдер, орындықтар қояды; кафе қызметкерлері қажетті жабдықтарды таңдайды, арнайы киім киеді, қолын жуады; келушілер сөмкелер, ақша, әмияндар алады.

Әкімші келушілерді қарсы алады:

-Біз сізді біздің "... " кафесіне қарсы алуға қуаныштымыз. Сізге жағымды демалыс.

Балалар үстелдерге отырғызылады. Даяшылар мәзірді таратады, келушілер мәзірді көреді, тағамдарды таңдайды: пицца, бутерброд, тұшпара, яичница, сосискалар, шырын, балмұздақ, кәмпиттер, пирожныйлар, печенье және т. б.

Даяшылар тапсырыс қабылдап, Асүйге барады, аспаздармен араласады. Аспаздар тапсырыс берілген тағамдарды дайындайды, даяшылар оларды келушілерге жатқызады.

Музыкалық сигнал беріледі. Әкімші:

- Бүгін сізге танымал әнші өз талантын сыйлайды ...

Фонограмма естіледі. Келушілер ән шырқап, би биледі.

Әкімші кафенің жабылғанын хабарлайды. Даяшылар кассирден чектерді алады, оларды келушілерге береді. Келушілер төлем жасап, кафенің қызметкерлеріне алғыс айтады. Әкімші балаларға "аспаздардан комплимент" - нағыз печенье (қаптамада) таратады. Келушілер кетеді. Дәмхана қызметкерлері тәртіп орнатады.

Ойын балалармен талқылау жүргізіледі:

- Кімге не ұнады?

-Кім не тапсырыс?

- Ойынға не қосуға болады? Қалай өзгертуге болады?